**SKPL-01**

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

Kumpulan Dakwah Dua Bahasa

(Indonesia dan Inggris)



Dipersiapkan oleh:

Ikbar Nur Muhammad

Fahmi Ahmad Jauhary

Program Jenjang S1 Teknik Informatika

SAINTEK – UIN SGD

Jalan A. H. Nasution No.105, 40614

DAFTAR PERUBAHAN

|  |  |
| --- | --- |
| Revisi | Deskripsi |
| A |  |
| B |  |
| C |  |
| D |  |
| E |  |
| F |  |
| G |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| INDEX  TGL | - | A | B | C | D | E | F | G |
| Ditulis oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diperiksa oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Disetujui oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |

Daftar Halaman Perubahan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Halaman | Revisi | Halaman | Revisi |
|  |  |  |  |

Daftar Isi

1. Pendahuluan 5

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen 5

1.2 Lingkup Masalah 5

1.3 Definisi, Istilah dan Singkatan 5

1.4 Aturan Penomoran 5

1.5 Referensi 5

1.6 Deskripsi umum Dokumen (Ikhtisar) 5

2 Deskripsi Umum Perangkat Lunak 7

2.1 Deskripsi Umum Sistem 7

2.2 Karakteristik Pengguna 7

2.3 Batasan 7

2.4 Lingkungan Operasi 7

3 Deskripsi Kebutuhan 8

3.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal 8

3.1.1 Antarmuka pemakai 8

3.1.2 Antarmuka Perangkat Keras 8

3.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak 8

3.1.4 Antarmuka Komunikasi 8

3.2 Kebutuhan Fungsional 8

3.3 Model Use Case 9

3.3.1 Diagram Use Case 9

3.3.2 Definisi Actor 9

3.3.3 Definisi Use Case 9

3.3.4 Skenario Use Case 9

3.4 Diagram Kelas 10

3.5 Diagram Kelakuan 11

3.6 Kebutuhan Non Fungsional 11

3.7 Batasan Perancangan 11

3.8 Kerunutan (traceability) 11

3.8.1 Kebutuhan Fungsional vs Use Case 11

3.8.2 Use Case vs Kelas Terkait 11

3.9 Ringkasan Kebutuhan 12

3.9.1 Kebutuhan Fungsional 12

3.9.2 Kebutuhan Non Fungsional 12

# 1. Pendahuluan

## Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini merupakan kumpulan dokumentasi untuk kebutuhan perangkat lunak Aplikasi Kumpulan Dakwah Dua Bahasa. Aplikasi Kumpulan Dakwah Dua Bahasa ditunjukan sebagai perangkat lunak yang memuat berbagai materi dakwah dalam dua bahasa yaitu Indonesia dan inggris. Dalam dokumen ini terdapat daftar kebutuhan perangkat lunak dengan definisi dan penjelasanya. Dokumen ini bertujuan sebagai acuan utama Aplikasi Kumpulan Dakwah Dua Bahasa untuk pengembangannya.

## Lingkup Masalah

Mendakwahkan Islam merupakan keawjiban bagia setiap umat muslim. Banyak orang yang bingung tema apa yang harus di bawakan ketika mendakwahkan Islam. Bukan hanya di dalam negeri, tapi mendakwahkan Islam juga harus samapai ke seluruh dunia. Seriring berkembangnya teknologi, smartphone menjadi salah satu teknologi yang banyak diminati banyak orang. Oleh karena itu diperlukan aplikasi kumpulan materi dakwah yang memuat dua bahasa yaitu Indonesia dang Inggris yang berbasis smartphone yaitu android.

## Definisi, Istilah dan Singkatan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Definisi/Istilah/Singkatan | Deskripsi |
| KDDB-DIS-01 | KDDB | Kumpulan Dakwah Dua Bahasa |

## Aturan Penomoran

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Penomoran | Cara Penomoran | Deskripsi Penomoran |
| Definisi, Istilah, dan Singkatan | KDDB-DIS-XX | DIS merupakan kode untuk Definisi, Istilah, dan Singkatan XX merupakan nomor pembeda Definisi, Istilah, dan Singkatan |
| Kebutuhan Fungsional | KDDB-F-XX | F merupakan kode dari Fungsional XX merupakan nomor pebeda kebutuhan fungsional |
| Kebutuhan Non-Fungsional | KDDB-NF-XX | NF merupakan kode dari Non-Fungsional XX merupakan nomor pembeda kebutuhan non-fungsional |

## Referensi

## Deskripsi umum Dokumen (Ikhtisar)

Dokumen ini terdiri dari empat bab yaitu bab 1 Pendahuluan, Bab 2 Deskripsi Umum Perangkat Lunak, dan Bab 3 Deskripsi Kebutuhan.

Bab 1 Terdiri dari enam subbab yaitu Tujuan Penulisan Dokumen, Lingkup Masalah, Definisi, Istilah dan Singkatan, Aturan Penomoran, Referensi, dan Deskripsi Umum Dokumen (Ikhtisar). Subbab Lingkup masalah menggambarkan sejauh apa perancangan dari pengembangan yang akan dilakukan dalam dokumen ini. Subbab Definisi, Istilah, dan Singkatan yang digunakan dalam dokumen ini. Subbab Aturan Penomoran berisi aturan penomoran yang akan digunakan agar konsisten. Subaba Referensi berisi refernsi yang digunakan dalam pembuatan perangkat lunak dan dokumen ini. Subbab Deskripsi Umum Dokumen (Ikhtisar) berisi gambaran/sistematika dalam penulisan dokumen ini.

Bab 2 terdiri dari tiga subbab utama yaitu Deskripsi Umum Sistem, Karakteristik Penghuna, Batasan, dan Lingkungan Operasi. Subbab Deskripsi Umum Sistem berisi gambaran umum sistem yang dirancang disertai gambar system overview. Subbab Karakteristik Pengguna berisi penjelasan tugas dari penggunaan dan apa saja yang bisa diakasesnya dalam sistem. Subbab Batasan berisi batasan yang ditentukan dalam perancangan sistem berupa hal-hal yang terkait dengan sistem. Subbab Lingkungan Operasi berisi Lingkungan dimana sistem yang dikembangkan akan dipasang.

Bab 3 terdiri dari enam subbab yaitu Kebutuhan Antarmuka Eksternal, Kebutuhan Fungsional, Kebutuhan Data, Kebutuhan Non Fungsional, Batasan Perancangan, Kerunutan (traceability), dan Ringkasan Kebutuhan. Subbab Kebutuhan Antarmuka Eksternal berisi kebutuhan eksternal yang dibutuhkan oleh sistem yang akan dibangun. Subab Kebutuhan Fungsional berisi daftar kebutuhan perangkat lunak berupa layanan yang akan disedikan pada perangkat lunak. Subbab Kebutuhan Data berisi gambaran-gambaran data yang dibutuhkan dan keterkaitan/hubungannya. Subbab kebutuhan Non Fungsional berisi batasan terhadap layanan yang disedikan perangkat lunak. Subbab Kerunutan (traceability) berisi kerunutan anatara definisi awal perangkat lunak dengan perancangan yang dibuat untuk perangkat lunak. Subbab Ringkasan Kebutuhan berisi ringkasan semua kebutuhan yang mencerminkan semua hal yang harus dipenuhi dalam perangkat lunak.

# Deskripsi Umum Perangkat Lunak

## Deskripsi Umum Sistem

Aplikasi Kumpulan Dakwah Dua Bahasa merupakan aplikasi berbasis Android yang dapat di operasikan di Smartphone berbasis Android. Aplikasi ini dapat memudahkan pengguna untuk mendakwahkan Islam dalam dua bahasa yaitu Indonesia dan inggris.

Aplikasi Kumpulan Dakwah Dua Bahasa memiliki fitur-fitur yang dapat memudahkan pengguna untuk mendawahkan Islam dalam dua bahasa. Sistem ini pun mudah digunakan untuk pengguna sistem, karena design UI (User Interface) yang mudah dioprasikan oleh pengguna.

## Karakteristik Pengguna

| **Kategori Pengguna** | **Tugas** | **Hak Akses ke aplikasi** |
| --- | --- | --- |
| Muslim |  |  |

## Batasan

Adapun Batasan masalah pada pembuatan aplikasi ini adalah:

1. Pembangunan sistem ini merupakan sistem berbasis andoid yang dapat di operasikan di smartphone yang diperentukan umat Muslim.
2. Menggunakan Software pendukung dalam pembuatan teknologi sistem android secara umum dengan menggunakan bahasa pemograman JAVA

## Lingkungan Operasi

Bagian Sistem Informasi yang kami buat dapat dioperasikan karena didukung oleh beberapa perangkat lunak. Dan perangkat lunak yang dibutuhkan oleh user maupun administrator adalah:

* Sistem Operasi : Android
* Bahasa Pemograman : JAVA

# Deskripsi Kebutuhan

## Kebutuhan Antarmuka Eksternal

Adapun kebutuhan antarmuka eksternal yang dibutuhkan oleh sistem yang akan dibangun adalah:

1. Memori yang digunakan mampu menampung proses-proses yang terjadi di dalam sistem
2. Server yang dapat mendukung kinerja sistem agar cepat

### Antarmuka pemakai

Kebutuhan antarmuka pengguna

1. Smartphone bebasis android

### Antarmuka Perangkat Keras

Kebutuhan minimal perangkat keras yang dapat digunakan adalah:

* + - 1. Smartphone berbasis android

### Antarmuka Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan agar terintegrasi adalah:

1. Eclipse

Sebagai Bahasa Pemograman berbasis Android

1. Microsof® Windows XP/Vista/7/8

Sebagai Sistem Oprasi untuk menjalankan aplikasi ini

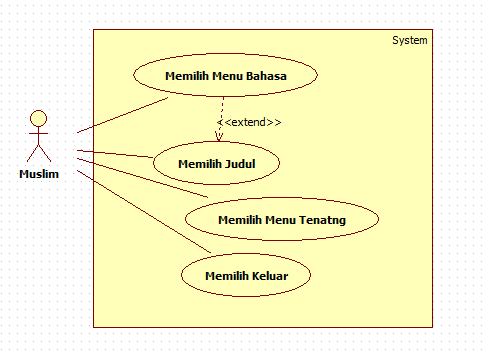
### Antarmuka Komunikasi

## Kebutuhan Fungsional

| **ID** | **Kebutuhan** | **Penjelasan** |
| --- | --- | --- |
| KDDB-F-01 | Sitem dapat menampilkan menu Bahasa | Pertama-tama aplikasi akan menampilkan menu bahasa yang akan dipilih oleh pengguna |
| KDDB -F-02 | Sistem dapat menampilakn daftar Judul | Setelah memilih bahasa, system menampilkan daftar judul yang tersedia dalam aplikasi |
| KDDB -F-03 | Sistem dapat menampilkan menu Tentang | Sistem menampilkan menu Tentang yang isinya tentang details aplikasi |
| KDDB -F-04 | Sistem dapat menampilkan menu Keluar | Sistem akan menanyakan apakah akan keluar dari aplikasi ini atau tidak |

## Model Use Case

### Diagram Use Case



### Definisi Actor

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Actor* | *Deskripsi* |
| *1* | *Muslim* | *Actor dengan role ini merupakan pengguna yang bisa mengakses menu bahasa yang di pilih dan membuaka judul yang dipilih.* |

### Definisi Use Case

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Use Case* | *Deskripsi* |
| *1* | *Memilih menu bahasa* | *Sistem menampilkan daftar bahasa yang ingin di gunakan..* |
| *2* | *Memilih Judul* | *Sistem menampilkan judul yang tersedia setelah actor memilih menu bahasa.* |
| *3.* | *Memilih menu Tentang* | *Sistem menampilkan details dari aplikasi Kumpulan Dakwah Dua Bahasa* |
| *4.* | *Memilih menu Keluar* | *Sistem menampilkan pertanyaan apakah akan keluar atau tidak dari aplikasi Kumpulan Dakwah Dua Bahasa* |

### Skenario Use Case

*Nama Use Case: Memilih menu Bahasa*

*Skenario:*

|  |  |
| --- | --- |
| ***Aksi Actor*** | ***Reaksi Sistem*** |
| *Skenario Normal* |  |
|  | *1. Sitem menampilkan menu Bahasa* |
| *2. Memilih menu Bahasa* |  |
|  | *3. Sistem menampilkan menu judul* |
| *4. Memilih menu judul* |  |
|  | *5. Sitem menampilkan materi pidato sesuai judul yang telah dipilih* |
| *Skenario Alternatif* | |
|  |  |

*Nama Use Case: Memiliih Judul*

*Skenario:*

|  |  |
| --- | --- |
| ***Aksi Actor*** | ***Reaksi Sistem*** |
| *Skenario Normal* |  |
|  | *1. Sitem menampilkan Judul yang tersedia setelah memilih bahasa* |
| *2. Memilih Judul* |  |
|  | *3. Sitem menampilkan materi pidato sesuai judul yang telah dipilih* |
| *Skenario Alternatif* | |
|  |  |

*Nama Use Case: Memiliih menu Tentang*

*Skenario:*

|  |  |
| --- | --- |
| ***Aksi Actor*** | ***Reaksi Sistem*** |
| *Skenario Normal* |  |
|  | *1. Sitem menampilkan menu Tentang* |
| *2. Memilih menu Tentang* |  |
|  | *3. Sitem menampilkan details aplikasi Kumpulan Dakwah Dua Bahasa* |
| *Skenario Alternatif* | |
|  |  |

*Nama Use Case: Memiliih menu Keluar*

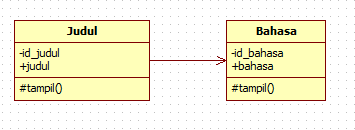
*Skenario:*

|  |  |
| --- | --- |
| ***Aksi Actor*** | ***Reaksi Sistem*** |
| *Skenario Normal* |  |
|  | *1. Sitem menampilkan menu Keluar* |
| *2. Memilih menu Keluar* |  |
|  | *3. Sitem menampilkan pertanyaan apakah yakin keluar dari aplikasi ini atau tidak ?* |
| *Skenario Alternatif* | |
|  |  |

## Diagram Kelas

Bagian ini diisi dengan daftar seluruh kelas kelas analisis dalam tabel berikut:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas* | *Jenis* |
| *1* | *Bahasa* |  |
| *2* | *Judul* |  |
|  |  |  |
|  |  |  |



Untuk setiap kelas analisis, lakukan (dengan melengkapi subbab-subbab berikutnya):

* identifikasi tanggung-jawab (responsibility)
* identifikasi atribut

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Nama Kelas* | *Daftar Tanggung-Jawab* | *Daftar Atribut* |
| *Kelas xxxx* | *1.*  *2.*  *3.* | *1.*  *2.*  *3.* |
|  |  |  |
|  |  |  |

## Diagram Kelakuan

## Kebutuhan Non Fungsional

| **ID** | **Parameter** | **Kebutuhan** |
| --- | --- | --- |
| KDDB-NF-01 | Ergonomy | Sistem harus terintegrasi antar bagiannya |
| KDDB-NF-02 | Others 1: Bahasa komunikasi | Semua tanya jawab harus dalam bahasa yang sudah dipilih |

## Batasan Perancangan

## Kerunutan (traceability)

Diisi dengan tabel yang berisi traceability dari hasil analisis. Gunanya untuk menilai apakah hasil analisis “runut” dan lojik. Untuik sementara, baru didefinisikan Data-store versus E-R.

### Kebutuhan Fungsional vs Use Case

Mapping kebutuhan fungsional dengan use case terkait

|  |  |
| --- | --- |
| **ID Kebutuhan Fungsional** | **ID Use Case Terkait** |
| KDDB-F-01 | 1 |
| KDDB-F-02 | 2 |
| KDDB-F-03 | 3 |
| KDDB-F-04 | 4 |

### Use Case vs Kelas Terkait

Mapping use case dengan kelas-kelas terkait

|  |  |
| --- | --- |
| **ID Use Case** | **Kelas Terkait** |
| 1 | Bahasa |
| 2 | Judul |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## 

## Ringkasan Kebutuhan

### Kebutuhan Fungsional

| **ID** | **Deskripsi** |
| --- | --- |
| KDDB-F-01 | Pertama-tama aplikasi akan menampilkan menu bahasa yang akan dipilih oleh pengguna |
| KDDB -F-02 | Setelah memilih bahasa, system menampilkan daftar judul yang tersedia dalam aplikasi |
| KDDB -F-03 | Sistem menampilkan menu Tentang yang isinya tentang details aplikasi |
| KDDB -F-04 | Sistem akan menanyakan apakah akan keluar dari aplikasi ini atau tidak |

### Kebutuhan Non Fungsional

| **ID** | **Deskripsi** |
| --- | --- |
| KDDB -NF-01 | Sistem harus terintegrasi antar bagiannya |
| KDDB -NF-02 | Semua tanya jawab harus dalam bahasa yang sudah dipilih |